**ZASADY GRY**

**V Szaradziarskich Mistrzostw Błonia**

**16 listopad 2024**

1. Turniej składa się z dwóch rund trwających po 75 minut, w których należy rozwiązać jak najwięcej zadań z zestawów, które otrzyma każdy z uczestników .

2. W zadaniach diagramowych (krzyżówki, logogryfy, szyfrogramy, pantropy itp.) należy wypełnić wszystkie pola diagramu (-ów).

3. W rebusach należy podać hasło końcowe. Rozbicie na człony może być pomocne przy ocenie rozwiązania nieautorskiego.

4. W drobnych formach szaradziarskich (anagramy, kalambury, palindromy) należy podać ostateczne rozwiązanie.

5. Punkty przyznawane są za każdy wpisany wyraz oraz dodatkowo za hasła i inne premie. W I rundzie można zdobyć 263 pkt, w II rundzie 265 pkt, razem – 528.

6. Błędy na skrzyżowaniach liczone są podwójnie.

7. O kolejności wyników decydują następujące kryteria:

 I – uzyskanie większej liczby punktów z obu rund.

 II – większa liczba punktów z literą t (jak trudne zadanie).

 III – czas oddania pracy (tylko wtedy, gdy cały zestaw jest rozwiązany prawidłowo).

 IV – dogrywka.

8. Wszelkie wątpliwości (reklamacje) rozstrzyga jury turnieju.

9. Zabrania się korzystania z jakichkolwiek źródeł informacji: nośników elektronicznych, notatek, książek, sąsiadów.

10. Opuszczenie sali przed upływem regulaminowego czasu (wyższa konieczność) może nastąpić po zdeponowaniu pracy u prowadzącego turniej.

11. Należy wyłączyć lub przynajmniej wyciszyć telefony komórkowe i inne emitery dźwięku.